Паттерны программирования

Индивидуальный проект

Проект: Запись прибытия/убытия автомобилей в гараж в реальном времени

Текущие функциональное требование для сущности: Владелец

User Req.

Я, Охранник/Админ ПО, хочу добавлять владельцев, редактировать, удалять.

Сущность – «Владелец» должна содержать поля – Номер (от 1 и выше), ФИО, Телефон, Почту.

**Ограничения.**

У каждого владельца обязан быть номер телефона и ФИО.

Сценарии(UserStory).

1. Охранник/Админ просматривает список Владельцев. Система отображает №, Инициалы, телефон и почту. Охранник/Админ может выделять несколько владельцев.

2. Охранник/Админ добавляет владельца.

3. Охранник/Админ изменяет любого владельца.

4. Охранник/Админ удаляет любого владельца.

UseCase

Сценарий 1.

1. Система отображает вкладку. На вкладке расположена таблица владельца «Номер», «Инициалы», «Номер телефона», «Почта». На вкладке расположены кнопки «Добавить», «Изменить», «Удалить», «Обновить». Кнопки «Изменить» и «Удалить» не активны, кнопки «Добавить» и «Обновить» активны.

2. Записи в таблице можно фильтровать или сортировать.

3. Охранник/Админ выделяет Владельца. Кнопка «Изменить/Удалить» становится доступной.

4. Если Охранник/Админ выделил несколько записей кнопка «Изменить» недоступна, «Удалить» доступна.

5. Охранник/Админ переходит на другую вкладку, Охранник/Админ возвращается на вкладку Владельца, система заново отображает текущий список владельцев, выделение снимается.

Сценарий 2.

1. Охранник/Админ находится на вкладке «Владельцы». Охранник/Админ нажимает на кнопку «Добавить».

2. Система открывает Модальное окно «Добавление владельца». Система отображает следующие поля.

a. Имя – текстовое поле, не больше 50 символов

b. Фамилия – текстовое поле, не больше 75 символов.

c. Отчество – текстовое поле – не больше 100 символов, возможна пустая строка.

d. Номер телефона – текстовое поле, не больше 15 символов.

e. Почта – текстовое поле, не больше 200 символов.

5. Поля «Фамилия» и «Имя» и «Номер телефона» являются обязательными.

6. На модальном окне находятся кнопки «Отмена» и «Сохранить». Кнопка «Отмена» доступна. Кнопка «Сохранить» - нет.

7. Охранник/Админ нажимает на кнопку «Отмена». Система закрывает модальное окно, система ничего не сохраняет.

8. Охранник/Админ заполняет обязательные поля. Кнопка сохранить становится доступной, после прохождения валидации.

9. Охранник/Админ нажимает на кнопку Сохранить. Система вызывает метод контроллера по созданию объекта.

10. Система отображает список владельцев на вкладке «Владелец», как в пункте 2 сценария 1. Вновь добавленный владелец отображается в списке сразу по закрытии модального окна.

Сценарий 3.

1. Охранник/Админ находится на вкладке «Владелец». Охранник/Админ выделяет любого Владельца. Охранник/Админ нажимает на кнопку «Изменить».

2. Система открывает Модальное окно «Редактирование владельца».

3. Модальное окно аналогично «Добавление владельца». При вводе новых данных(изменение) происходит валидация. В случае успеха кнопка «Сохранить» доступна.

4. Охранник/Админ нажимает на кнопку «Отмена». Система закрывает модальное окно, система не производит никаких действий.

6. Если любое из обязательных полей становится пустым, кнопка «Сохранить» становится не доступна.

7. Охранник/Админ заканчивает редактирование. Охранник/Админ нажимает на кнопку «Сохранить».

8. Системы вызывает метод контроллера и обновляет данные.

9. Система закрывает модальное окно, система заново отображает список владельцев, как в п.2 сценария 1.

Сценарий 4.

1. Охранник/Админ находится на вкладке «Владелец». Охранник/Админ выделяет любого владельца или любое количество владельцев. Охранник/Админ нажимает на кнопку «Удалить».

2. Система удаляет владельца, система заново отображает список владельцев, как в пункте 2 сценария 1. Удаленных владельцев нет в списке.